

Tabella 1

TIPOLOGIA	COSTO LT I° / II° / III°	VF Occupati	VF carico Armate	VF carico Merci	PM	VARIE
<i>Fante Leggero</i>		1				
<i>Arciere</i>		3				
<i>Fante Pesante</i>		5				
<i>Cavaliere</i>		10				
<i>Capitano</i>	100 / 200 / 300					SCUOLA MILITARE
<i>Carovana</i>	100 / 150 / 200		10	10 / 30 / 50	6 / 7 / 8	
<i>Mercantile</i>	200 / 250 / 300		10	10 / 30 / 50	6 / 7 / 8	
<i>Galea</i>	250 / 300 / 350		20 / 40 / 60			
<i>Carro da guerra</i>	50 / 100 / 150		20 / 40 / 60			
<i>Catapulta</i>	100	5 sui mezzi				-
<i>Trabucco</i>	200	5 sui mezzi				-
<i>Bombarda</i>	400	5 sui mezzi				ALCHIMIA

Tabella 2

TIPOLOGIA EDIFICI	COSTO	VARIE
- CIVILI -		Devono essere costruiti su Insedimenti
<i>Villaggio</i>	50	
<i>Borgo</i>	100	ARCHITETTURA + LT II°
<i>Città</i>	150	ARCHITETTURA + LT III°
- COMMERCIALI -		Devono essere costruiti su Insedimenti
<i>Fiera Agricola</i>	300	-3 Fiorini acquisto Cereali e Vino
<i>Fiera Mineraria</i>	300	+3 Fiorini vendita Pelli e Tessuti
<i>Fiera Tessile</i>	300	-3 Fiorini acquisto Sale, Armi e Armature / +3 Fiorini vendita Schiavi
- MILITARI -		Posson esser costruiti ovunque
<i>Torre</i>	100	
<i>Fortilizio</i>	300	INGEGNERIA + LT II°
<i>Castello</i>	700	INGEGNERIA + LT III°
- RELIGIOSI -		Posson esser costruiti ovunque
<i>Cattedrale</i>	1000	

Tabella 3

COSTO CARICO / SCARICO SUI MEZZI	PM
<i>Armate</i>	1
<i>Mezzi di trasporto su Navi</i>	1
<i>Merci e mezzi d assedio</i>	2

Bonus -1 PM se c'è un *Insedimento* o un *Capitano*.

Bonus -1 PM per le navi in un **Porto**.

Tabella 4

SPAZIO VF TERRITORI	BONUS TECNOLOGIE
<i>Pianura 5</i>	+5 Agricoltura / +5 Rotazione colture
<i>Bosco 5</i>	+5 Caccia
<i>Collina 5</i>	+5 Allevamento
<i>Deserto 5</i>	
<i>Montagna 5</i>	

Tabella 5

CAPITALI	BONUS VF
Roma	+10
Costantinopoli	+10
Gerusalemme	+10
EDIFICI	BONUS VF
<i>Villaggio</i>	+10
<i>Borgo</i>	+20
<i>Città</i>	+30
<i>Torre</i>	+5
<i>Fortilizio</i>	+10
<i>Castello</i>	+15

NB: tutto ciò che supera il limite di **Approvvigionamento** o la **Capacità di Trasporto**, va rimosso a fine fase.

Tabella 6

COSTO MOV. MEZZI TERRESTRI	PM	BONUS TECNOLOGIA
<i>Pianura</i>	1	
<i>Deserto (Carovana)</i>	1	
<i>Deserto (Carro da guerra)</i>	2	
<i>Collina / Bosco</i>	2	
<i>Montagna</i>	3	-1 STRADE
<i>Stretto</i>	3	
<i>Fiume</i>	+1	-1 STRADE
<i>Torrente</i>	+1/2	
COSTO MOV. MEZZI NAVALI		
<i>Entrare / Uscire dal Porto</i>	1	
<i>Mare Costiero</i>	1	
<i>Mare Aperto</i>	2	-1 ASTRONOMIA