

# SULTANATO HAFSIDE

DIPLOMAZIA	PASSAGGIO TERRITORI	COMMERCIO	ALLEANZA MILITARE	GUERRA	PACE	CASUS BELLI
 SACRO ROMANO IMP. 						
 REGNO DI UNGHERIA 						
 REGNO DI FRANCIA 						
 CORONA DI CASTIGLIA 						
 REGNO DI INGHILTERRA 						
 KHANATO ORDA D'ORO 						
 BASILEIA TON RHOMAION 						
 REPUBBLICA DI NOVGOROD 						
 SULTANATO MAMELUCCO 						
 SULTANATO HAFSIDE 	<i>PUNTI ONORE e PUNTI ESPERIENZA</i>					

## CALCOLO TASSE

<b>BANCHE</b> (10% di tutti i tuoi fiorini)	<b>10%</b> = ___
<b>USURAI</b> (±20%, ±40% se possiedi <b>BANCHE</b> )	___ % x ___ = ___
<b>CATTEDRALI</b>	50 x ___ = ___
<b>LT</b> (Livello Tecnologico del giocatore)	50 x ___ = ___
<b>Territori</b> (2 x <b>GABELLIERE</b> )	___ x 5 x ___ = ___
<b>Principati Russi</b> (solo Khanato Orda d'Oro)	5 x ___ = ___
<b>PIANURE (MULINO)</b> (2 x <b>GABELLIERE</b> )	___ x 5 x ___ = ___
<b>MERCANTI</b> (30, 60, 90, 120 fiorini)	___ x ___ = ___
<b>VASSALLAGGIO</b> (10 fiorini per ogni VILLAGGIO)	10 x ___ = ___
<b>SIGNORIA</b> (50 fiorini per ogni CITTÀ)	50 x ___ = ___
<b>TOTALE</b> ___	

## CALCOLO RINFORZI

<b>Regno di partenza</b> (massimo 7 territori)	1 x ___ = ___
<b>Capitale Religiosa</b>	2 x ___ = ___
<b>Principati Russi</b> (solo Khanato Orda d'Oro)	1 o 2 = ___
<b>Regni Piccoli</b> (1-2 territori)	1 x ___ = ___
<b>Regni Minori</b> (3-4 territori)	2 x ___ = ___
<b>Regni Grandi</b> (5-6 territori)	3 x ___ = ___
<b>Regni Maggiori</b> (7 territori)	4 x ___ = ___
<b>INVESTITURA</b> (10, 20, 30 fiorini, opzionale)	(20) 1 = ___
<b>FANATISMO</b>	1 = ___
<b>FEUDALESIMO</b> (1 armata per ogni CASTELLO)	1 x ___ = ___
<b>TOTALE</b> ___	