

giochix.it

Ver. 01/08/2021

di Nicola Iannone
Medioevo
UNIVERSALE

**MAPPA MODULARE
E CARTE OBIETTIVO**

PREMESSA

Questa è un'appendice al regolamento "Prototipo" del gioco Medioevo Universale di Nicola Iannone, riguardante la mappa modulare e il mazzo abbinato delle carte Obiettivo.

La mappa modulare per questo gioco è un progetto iniziato già nel 2008 per cercare di ridurre il più possibile lo spazio occupato sul tavolo di casa; molte le soluzioni adottate nel tempo, ma solo nel 2020, riprogettando completamente la mappa in vettoriale, è stato possibile realizzare una versione funzionale.

La mappa è compatibile con entrambe i regolamenti: "Giochix" e "Prototipo", le carte Obiettivo solo con il "Prototipo".

Ricordati che la versione "Prototipo" del gioco è tutt'ora in via di miglioramento e sviluppo, dovrai quindi riferirti al sito personale dell'autore <https://www.medioevouniversalis.org> per qualsiasi dubbio, domanda, aggiornamento e materiale scaricabile gratuitamente. Grazie per il tuo contributo a quest'opera epica!

INDICE

3 GIOCATORI	4	7 GIOCATORI	10
4 GIOCATORI	5	8 GIOCATORI	11
5 GIOCATORI	7	10 GIOCATORI	13
6 GIOCATORI	9		

INTRODUZIONE

La mappa è suddivisa in una griglia 4x4 per un totale di 16 moduli identificati da coordinate alfanumeriche che vanno da A1 a D4; di seguito sono indicate le varie combinazioni possibili in base al numero dei giocatori.

Le carte Obiettivo sono 106 e, in base ai moduli utilizzati e ai Regni giocanti, sono elencate le carte Obiettivo per ogni Regno ed eventuali eccezioni (Note) da applicare durante il setup iniziale.

Per ogni combinazione è stato deciso di indicare un egual numero di carte Obiettivo per ogni Regno, anche se per alcuni Regni le carte Obiettivo utilizzabili sono maggiori (sul forum www.medioevouniversalis.org troverete nella sezione DOWNLOAD un file excel che vi faciliterà nell'individuazione di tutte le combinazioni).

In questa appendice sono rappresentate solo combinazioni rettangolari, ma nulla vieta, ad esempio, di rimuovere il modulo A4 per giocare in 9 oppure creare combinazioni con forme strane (es: A1, A2, A3, B1, B2, B3, C1, C2 per giocare in 5).

Nel titolo di ogni combinazione è indicato il numero di giocatori; le combinazioni 4b, 5b, 5d, 7a, 8c se giocate da principianti, vanno giocate da 1 giocatore in meno come indicato nel testo sotto l'immagine dello schema modulare.

Le carte Obiettivo hanno un livello di difficoltà da I a III in base all'interazione con altri Regni giocanti, per bilanciare ciò potete iniziare la partita con un numero di PO aggiuntivi pari al livello di difficoltà della carta Obiettivo, il doppio se siete principianti (es: il giocatore con un Obiettivo di livello III inizierà la partita con +3 PO, +6 PO se è un principiante).

A pag. 58 del nuovo regolamento troverai la spiegazione dettagliata sull'utilizzo delle carte Obiettivo.

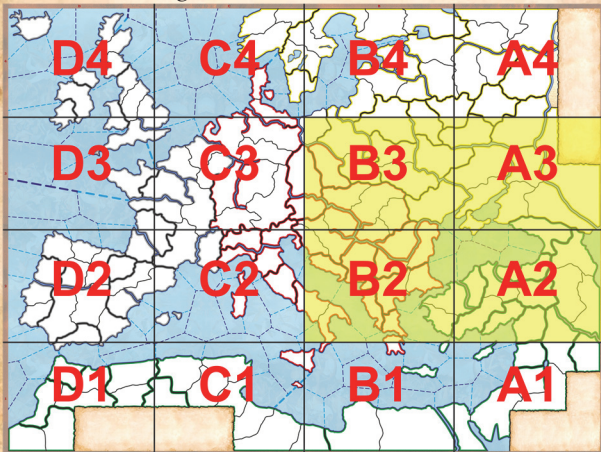


SANUTO PRESENTA A PAPA GIOVANNI XXII LE CARTE DE' PAESI D'ORIENTE.

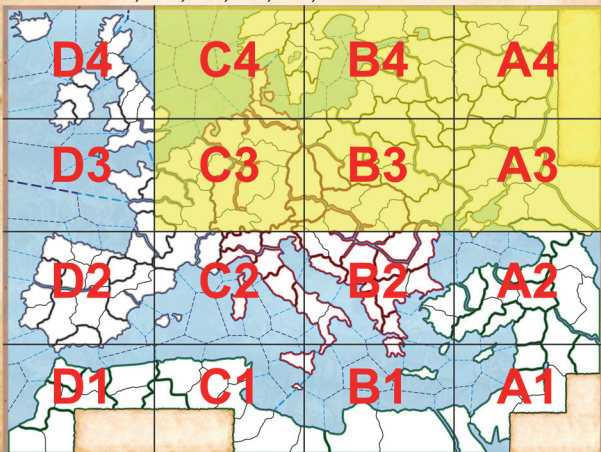
N. GIOCATORI

Moduli: A2, A3, B2, B3.

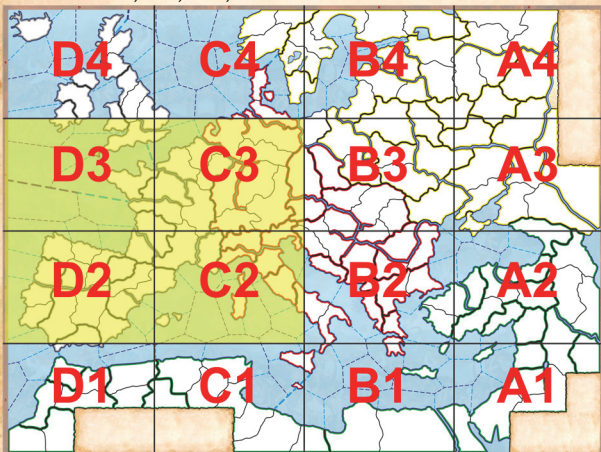
Note: con Tessaglia ai Bizantini.



Moduli: A3, A4, B3, B4, C3, C4.



Moduli: C2, C3, D2, D3.



3a GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:

Khanato Orda d'Oro:

Regno di Ungheria:

CARTE OBIETTIVO

15-16-17-18-19

29-32-34-35-36

42-44-45-46-47

3b GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Khanato Orda d'Oro:

Repubblica di Novgorod:

Sacro romano Impero:

CARTE OBIETTIVO

28-30-35

48-52-53

55-58-65

3c GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Corona di Castiglia:

Regno di Francia:

Sacro romano Impero:

CARTE OBIETTIVO

86-88-89

90-91-96

62-66-67

4a GIOCATORI

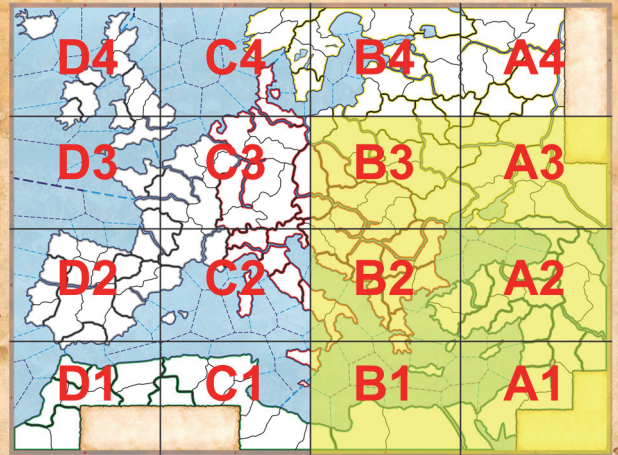


REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:	08-12-13-14
Khanato Orda d'Oro:	31-34-35-36
Regno di Ungheria:	44-45-46-47
Sultanato dei Mamelucchi:	01-02-03-07

CARTE OBIETTIVO

Moduli: A1, A2, A3, B1, DB, B3.



4b GIOCATORI



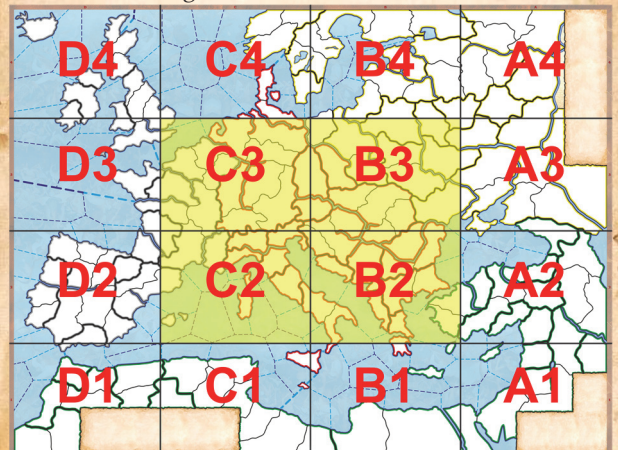
REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:	21-24-25
Regno di Francia:	97-98-99
Regno di Ungheria:	38-41-43
Sacro romano Impero:	57-58-60

CARTE OBIETTIVO

Moduli: B2, B3, C2, C3.

Note: con Tessaglia e Albania ai Bizantini.



Giocatori: se giocate in 3, scegliere il Regno di Francia o il Sacro Romano Impero.

4c GIOCATORI

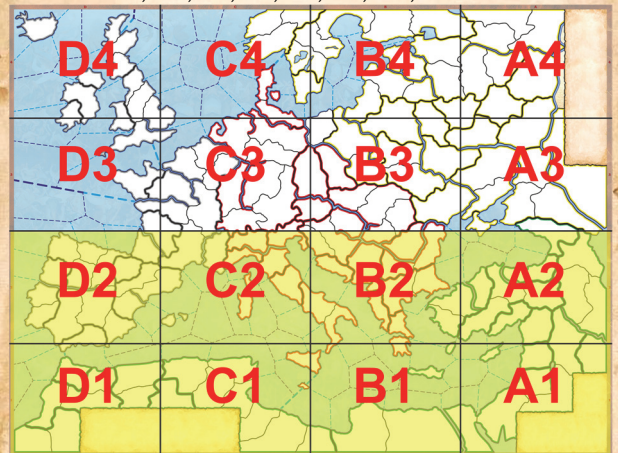


REGNI GIOCANTI

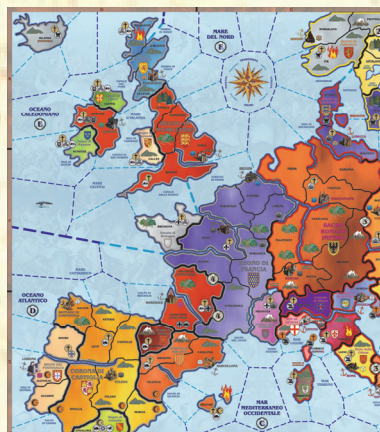
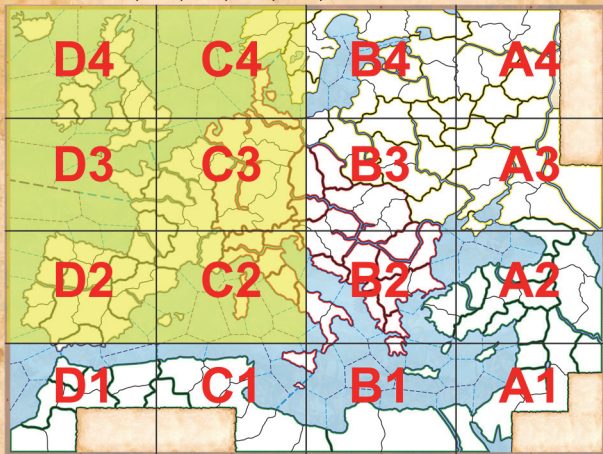
Basileia Ton Romaion:	08-09-10-17
Corona di Castiglia:	83-84-85-87
Sultanato degli Hafsi:	68-71-73-74
Sultanato dei Mamelucchi:	01-03-04-05

CARTE OBIETTIVO

Moduli: A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2.



Moduli: C2, C3, C4, D2, D3, D4.



REGNI GIOCANTI

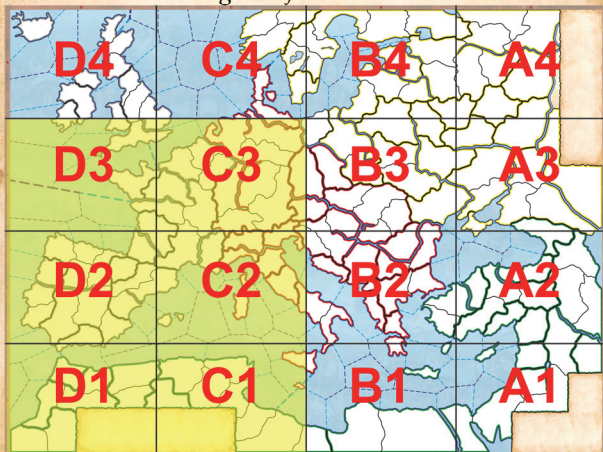
Corona di Castiglia:
Regno di Francia:
Regno di Inghilterra:
Sacro romano Impero:

CARTE OBIETTIVO

86-88-89
90-91-92
102-103-105
62-66-67

Moduli: C1, C2, C3, D1, D2, D3.

Note: con Atlante agli Hafsidi.



REGNI GIOCANTI

Corona di Castiglia:
Regno di Francia:
Sacro romano Impero:
Sultanato degli Hafsidi:

CARTE OBIETTIVO

83-85-87-88
90-91-92-96
62-63-64-67
76-77-79-82

4f GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:

Khanato Orda d'Oro:

Regno di Ungheria:

Repubblica di Novgorod:

CARTE OBIETTIVO

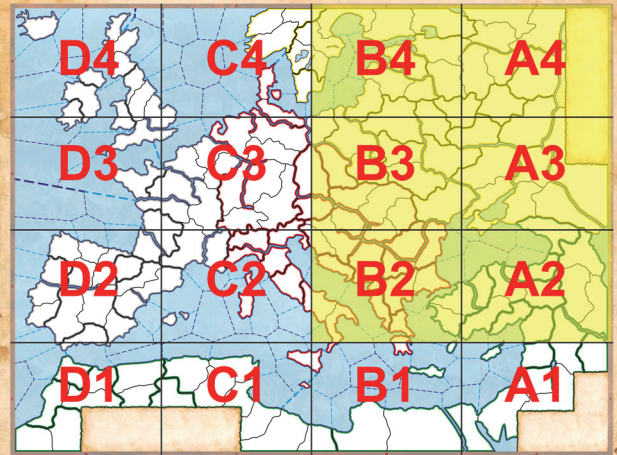
15-16-17-18

28-30-32-34

44-45-46-47

49-50-53-54

Moduli: A2, A3, A4, B2, B3, B4.



5a GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:

Khanato Orda d'Oro:

Regno di Ungheria:

Repubblica di Novgorod:

Sultanato dei Mamelucchi:

CARTE OBIETTIVO

08-09-12-13

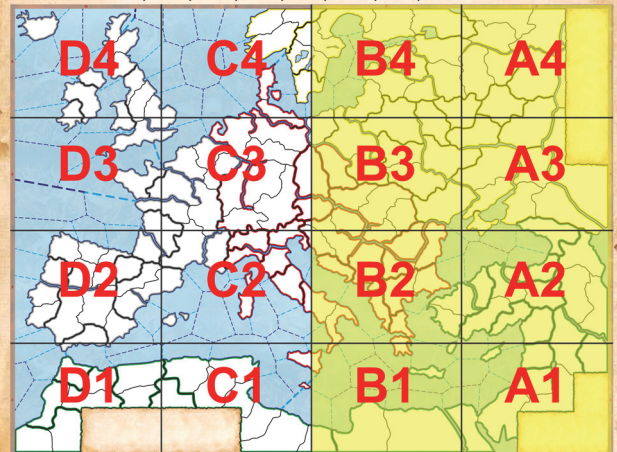
28-29-33-36

38-45-46-47

49-50-53-54

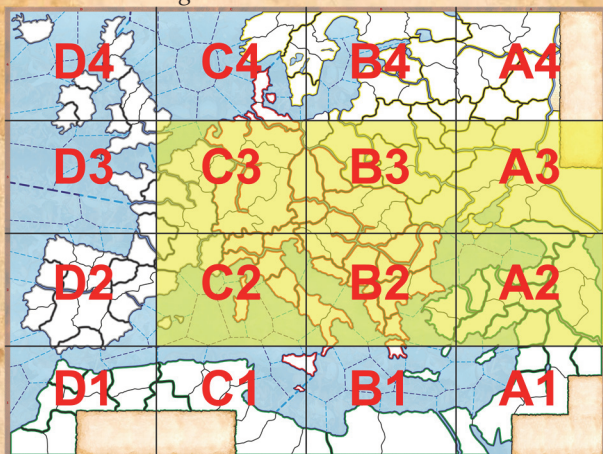
01-02-03-07

Moduli: A1, A2, A3, A4, B1, DB, B3, B4.



Moduli: A2, A3, B2, B3, C2, C3.

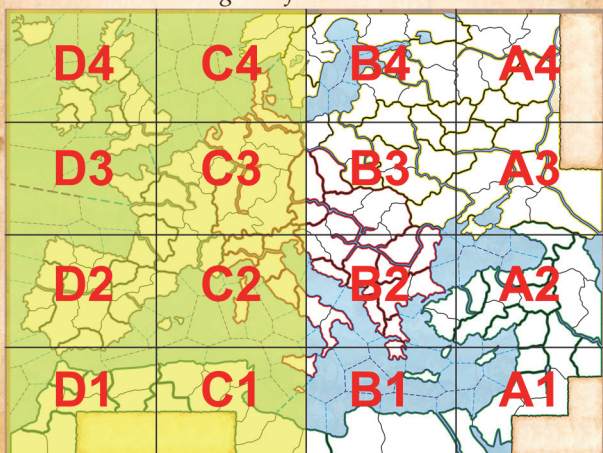
Note: con Tessaglia ai Bizantini.



Giocatori: se giocate in 4, scegliere il Regno di Francia o il Sacro Romano Impero.

Moduli: C1, C2, C3, C4, D1, D2, D3, D4.

Note: con Atlante agli Hafsidi.



5b GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:

Khanato Orda d'Oro:

Regno di Francia:

Regno di Ungheria:

Sacro romano Impero:

CARTE OBIETTIVO

17-18-19

32-34-36

97-98-99

38-39-42

57-58-61

5c GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Corona di Castiglia:

Regno di Francia:

Regno di Inghilterra:

Sacro romano Impero:

Sultanato degli Hafsidi:

CARTE OBIETTIVO

85-86-87-89

92-93-95-96

100-101-102-104

62-63-64-66

76-77-79-82

5d GIOCATORI



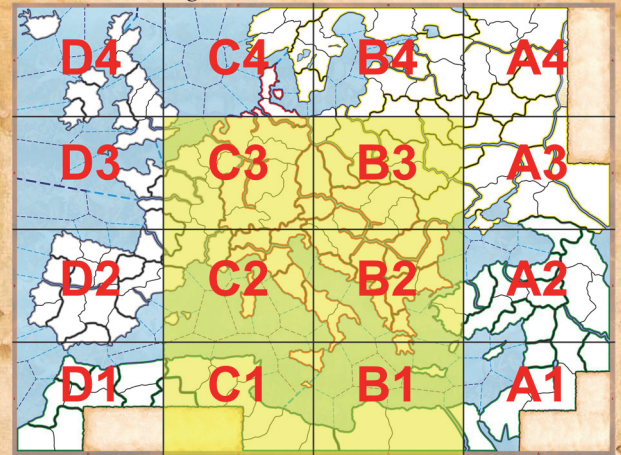
REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:	21-22-25
Regno di Francia:	97-98-99
Regno di Ungheria:	37-39-41
Sacro romano Impero:	57-59-60
Sultanato degli Hafsidi:	75-80-81

CARTE OBIETTIVO

Moduli: B1, B2, B3, C1, C2, C3.

Note: con Tessaglia ai Bizantini.



Giocatori: se giocate in 4, scegliere il Regno di Francia o il Sacro Romano Impero.

6a GIOCATORI



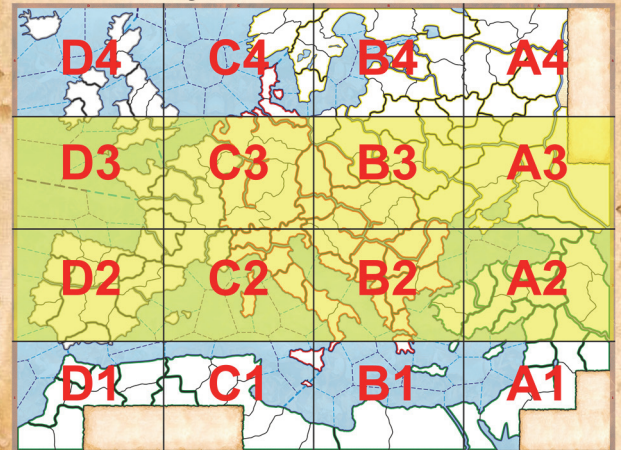
REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:	15-16-19
Corona di Castiglia:	86-88-89
Khanato Orda d'Oro:	29-34-36
Regno di Francia:	90-91-92
Regno di Ungheria:	37-39-41
Sacro romano Impero:	57-60-61

CARTE OBIETTIVO

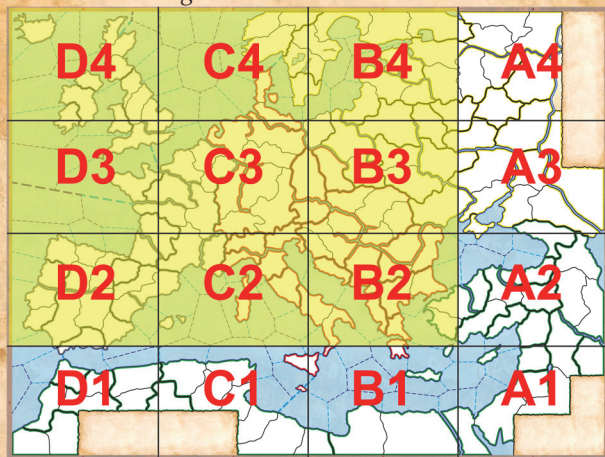
Moduli: A2, A3, B2, B3, C2, C3, D2, D3.

Note: con Tessaglia ai Bizantini.



Moduli: B2, B3, B4, C2, C3, C4, D2, D3, D4.

Note: con Tessaglia e Albania ai Bizantini.



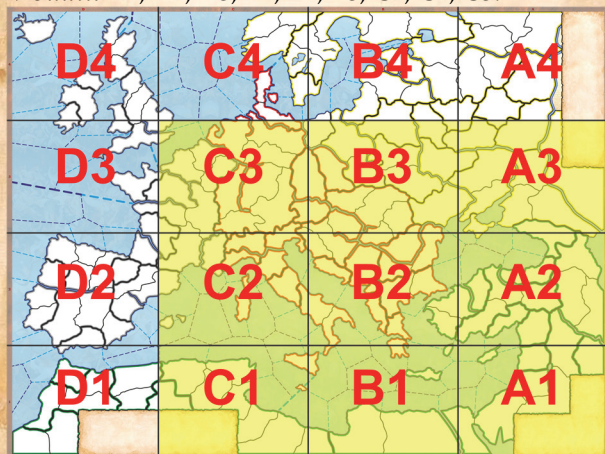
REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:
Corona di Castiglia:
Regno di Francia:
Regno di Inghilterra:
Regno di Ungheria:
Sacro romano Impero:

CARTE OBIETTIVO

21-22-24
86-88-89
92-93-95
100-102-105
38-40-43
58-60-65

Moduli: A1, A2, A3, B1, B2, B3, C1, C2, C3.



Giocatori: se giocate in 6, scegliere il Regno di Francia o il Sacro Romano Impero.

7a GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:
Khanato Orda d'Oro:
Regno di Francia:
Regno di Ungheria:
Sacro romano Impero:
Sultanato degli Hafsidi:
Sultanato dei Mamelucchi:

CARTE OBIETTIVO

11-12-14
31-32-36
97-98-99
37-39-42
57-59-61
75-78-81
05-06-07

7b GIOCATORI



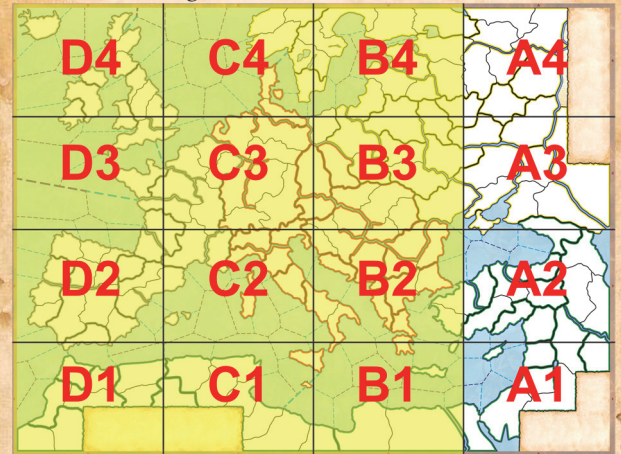
REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:	20-23-26-27
Corona di Castiglia:	83-84-85-89
Regno di Francia:	93-94-95-96
Regno di Inghilterra:	100-101-104-106
Regno di Ungheria:	37-40-41-43
Sacro romano Impero:	56-60-61-65
Sultanato degli Hafsidi:	69-70-73-74

CARTE OBIETTIVO

Moduli: B1, B2, B3, B4, C1, C2, C3, C4, D1, D2, D3, D4.

Note: con Tessaglia ai Bizantini.



8a GIOCATORI

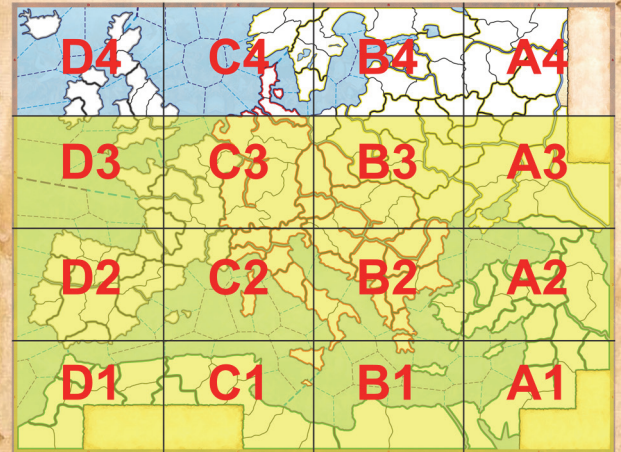


REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:	08-09-10-11-12
Corona di Castiglia:	84-85-86-87-88
Khanato Orda d'Oro:	29-31-32-33-36
Regno di Francia:	90-91-92-94-96
Regno di Ungheria:	37-39-41-42-43
Sacro romano Impero:	57-59-60-61-64
Sultanato degli Hafsidi:	70-71-72-73-74
Sultanato dei Mamelucchi:	01-02-04-06-07

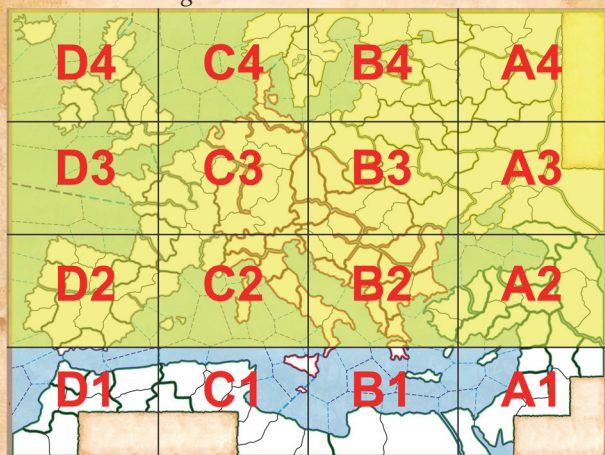
CARTE OBIETTIVO

Moduli: A1, A2, A3, B1, B2, B3, C1, C2, C3, D1, D2, D3.

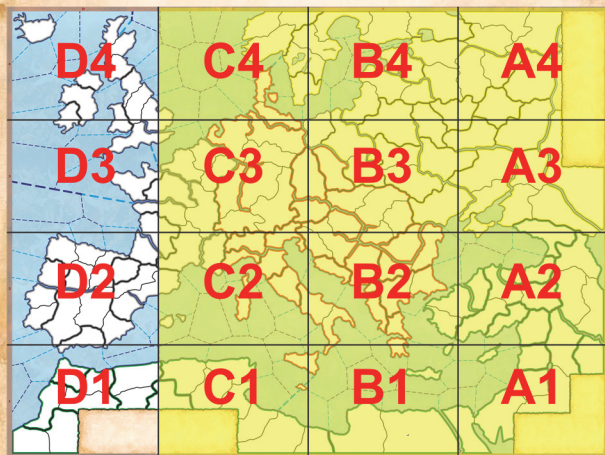


Moduli: A2, A3, A4, B2, B3, B4, C2, C3, C4, D2, D3, D4.

Note: con Tessaglia e Albania ai Bizantini.



Moduli: A1, A2, A3, A4, B1, B2, B3, B4, C1, C2, C3, C4.



Giocatori: se giocate in 7, scegliere il Regno di Francia o il Sacro Romano Impero.

8b GIOCATORI



REGNI GIOCANI

Basileia Ton Romaion:

Corona di Castiglia:

Khanato Orda d'Oro:

Regno di Francia:

Regno di Inghilterra:

Regno di Ungheria:

Repubblica di Novgorod:

Sacro romano Impero:

CARTE OBIETTIVO

15-18-19

86-88-89

29-30-36

92-93-95

102-103-106

38-40-43

51-52-54

55-56-57

8c GIOCATORI



REGNI GIOCANI

Basileia Ton Romaion:

Khanato Orda d'Oro:

Regno di Francia:

Regno di Ungheria:

Repubblica di Novgorod:

Sacro romano Impero:

Sultanato degli Hafsidi:

Sultanato dei Mamelucchi:

CARTE OBIETTIVO

10-13-14

28-32-33

97-98-99

39-40-42

48-51-54

58-60-65

78-80-81

03-05-06

10 GIOCATORI



REGNI GIOCANTI

Basileia Ton Romaion:	08-09-10-11-12-13-14
Corona di Castiglia:	83-84-85-86-87-88-89
Khanato Orda d'Oro:	28-29-30-31-32-33-36
Regno di Francia:	90-91-92-93-94-95-96
Regno di Inghilterra:	100-101-102-103-104-105-106
Regno di Ungheria:	37-38-39-40-41-42-43
Repubblica di Novgorod:	48-49-50-51-52-53-54
Sacro romano Impero:	55-56-57-58-59-60-61
Sultanato degli Hafsidi:	68-69-70-71-72-73-74
Sultanato dei Mamelucchi:	01-02-03-04-05-06-07

CARTE OBIETTIVO

Moduli: A1, A2, A3, A4, B1, B2, B3, B4, C1, C2, C3, C4, D1, D2, D3, D4.

