

DIPLOMAZIA	PASSAGGIO TERRITORI	COMMERCIO	ALLEANZA MILITARE	GUERRA	PRIGIONIERI	CASUS BELLI
SACRO ROMANO IMPERO †						
REGNO DI UNGHERIA †						
REGNO DI FRANCIA †						
CORONA DI CASTIGLIA †						
REGNO DI INGHILTERRA †						
KHANATO ORDA D'ORO ☒						
BASILEIA TON ROMAION †						
REPUBBLICA DI NOVGOROD †						
SULTANATO MAMELUCCO ☾★						
SULTANATO HAFSIDE ☾★						

CONDIZIONI DURANTE LA PARTITA	PO
Uccidere 1 Capitano di un giocatore	1
Uccidere 1 Capitano barbaro di livello III	1
Distuggere 1 edificio di un giocatore	1
Distuggere 1 MdT di un giocatore	1
Distuggere 1 MdA di un giocatore	1
Azioni Diplomatiche	variabile
Carte Eventi	variabile
Uccidere Papa o Antipapa	1
Diventare Papa o Antipapa	1
Per ogni turno in cui non si paga la Decima	-1 (max -3)
Essere Scomunicato (Cattolico)	-2
Partecipare ad una Crociata	variabile
Conquistare una Capitale religiosa	1
Perdere una Capitale religiosa	-2

CONDIZIONI FINE PARTITA	PO
Possedere 1 Regno Minore	1
Possedere 1 Regno Grande	2
Possedere 1 Regno Maggiore	3
Ogni 7 Tecnologie	1
Per ogni Tecnologia di livello IV	1
Carta Obiettivo	variabile
Ogni 10 prigionieri	1
Ogni 1000 Fiorini	1
Per ogni Cattedrale posseduta	1
Per ogni Reliquia posseduta in una Cattedrale	1
Per ogni Capitale religiosa posseduta	1
Essere il Papa o l'Antipapa	1
Ogni 5 CB che un altro giocatore ha verso di te	-1

MedioEvo UNIVERSALE



	STESSA RELIGIONE		RELIGIONE DIVERSA	
	APPROVARE	REVOCARE	APPROVARE	REVOCARE
PATTO DIPLOMATICO (commercio, passaggio, altro)	-1CB io -1CB lui	-1PO io +2CB lui +1CB altri	-1CB io -1CB lui +2CB altri	-1PO io +2CB lui -1CB altri +1CB altri
ALLEANZA MILITARE	-4CB io -4CB lui -1CB altri	-1PO io +5CB lui +1CB altri	-3CB io -3CB lui +3CB altri	-1PO io +4CB lui -2CB altri +1CB altri
DICHIARARE GUERRA	-3PO io +5CB lui +3CB altri		-1PO io +4CB lui -2CB altri +2CB altri	
SANCIRE LA PACE	-1PO io +1PO lui -1CB altri		-2PO io +2PO lui +1CB altri -1CB altri	

STESSA RELIGIONE		
Io che propongo o dichiaro	Lui che accetta o subisce	Altri

STESSA RELIGIONE	
Lui che accetta o subisce	Altri

CALCOLO TASSE	
BANCHE (10% di tutti i tuoi Fiorini)	10 % ____ = ____
USURAI (±20%, ±40% se possiedi BANCHE)	____ % x ____ = ____
CATTEDRALI	50 x ____ = ____
LT (Livello Tecnologico del giocatore)	50 x ____ = ____
Territori (2x se possiedi GABELLIERE)	____ x 5 x ____ = ____
Principati Russi (solo Khanato Orda d'Oro)	5 x ____ = ____
PIANURE (MULINO) (2x se possiedi GABELLIERE)	____ x 5 x ____ = ____
MERCANTI (+30 ogni FIERA) (30, 60, 90, 120 Fiorini)	____ x ____ = ____
VASSALLAGGIO (10 Fiorini per ogni VILLAGGIO)	10 x ____ = ____
FEUDALESIMO (50 Fiorini per ogni CITTÀ)	50 x ____ = ____
Varie	- ____ + ____ = ____
TOTALE ____	

CALCOLO RINFORZI	
Regno di partenza (massimo 7 territori)	1 x ____ = ____
Capitale Religiosa	2 x ____ = ____
Principati Russi (solo Khanato Orda d'Oro)	1 o 2 = ____
Regni Piccoli (1-2 territori)	1 x ____ = ____
Regni Minori (3-4 territori)	2 x ____ = ____
Regni Grandi (5-6 territori)	3 x ____ = ____
Regni Maggiori (7 territori)	4 x ____ = ____
INVESTITURA (15 Fiorini, facoltativo)	1 x ____ = ____
FANATISMO	2 x ____ = ____
FEUDALESIMO (1 armata per ogni CASTELLO)	3 x ____ = ____
Varie	- ____ + ____ = ____
TOTALE ____	

